

# Правила игры

Автор игры: Анна Войнова



# РЕСТОРАЦИЯ МОНСТРОВ

В этой простой и весёлой игре вам предстоит нанимать персонал в свой ресторан. Будьте внимательны: недостаток монстриков на кухне может плохо сказаться на качестве блюд, а слишком много персонала распугает гостей. Ищите золотую середину! Каждый монстрик в игре приносит очки, но по определённым условиям. Все они отражены на картах и в конце правил.

## Состав игры

- 98 карт;
- 6 игровых планшетов;
- Правила игры, которые вы держите в руках.

## Подготовка к игре

1. Перемешайте колоду карт;
2. Случайно, не глядя, уберите в коробку карты, согласно таблице:

Игроков	2	3	4	5	6
УБРАТЬ КАРТ	25	20	15	10	5

3. Положите получившуюся колоду в центр стола;
4. Раздайте каждому игроку по планшету;

Тот, кто был последним в ресторане, начинает игру.

2

## Пояснение к началу игры

Перед каждым игроком есть две области на столе:

1. Планшет — это место, откуда вы будете забирать карты себе в ресторан.
2. Ресторан — это место рядом с вами, куда вы будете перемещать карточки с планшета.



## Как играть?

Цель игры набрать как можно больше победных очков (далее — очков). Игроки ходят по очереди. В свой ход:

1. Игрок берёт верхнюю карту из колоды и выкладывает её либо к себе на планшет, либо на планшет любого из игроков. Таким образом можно заполнять планшеты оппонентов ненужными им картами.

На планшете другого игрока не может быть больше двух карт. Если на планшете вашего оппонента накопилось 2 карты, вы больше не можете подкладывать туда карты

3

- Ход игрока заканчивается, когда он выкладывает на свой планшет третью карту. После этого все карты с планшета перемещаются в его Ресторан.

Обратите внимание, когда наступает ваш ход, планшет может быть частично занят картами выложенными в ходы других игроков. С этим ничего не поделаешь. Ведь карты с планшета в Ресторан можно забрать только в конце хода.

- Затем ход передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

## Рекомендации к игре

Одинаковые карты складывайте вместе так, чтобы другие игроки могли видеть их количество. В левом верхнем углу каждой карты указано, сколько нужно карт для того, чтобы они принесли очки. Значок бесконечности обозначает, что карт может быть сколько угодно и получение очков зависит от условий карты. А знак «1+» есть только у «Кулинарного критика» и «Ордера». Как это работает — смотрите в конце правил.



4

## Окончание игры и подсчёт очков

Игра заканчивается сразу же, как только игрок кладёт последнюю карту из колоды на планшет (свой или оппонента). Все карты, которые были на планшетах игроков, перемещаются в Ресторан. Игроки подсчитывают очки за персонал в своих Ресторанах по следующей схеме:

- Сначала используйте карты «Кулинарный критик» и «Ордер».
- Потом подсчитайте очки за «Шеф-повара».
- После этого считайте очки за все остальные карты.

Выигрывает игрок с наибольшим количеством очков. При равенстве побеждает игрок с наибольшим количеством «Студентов на подработке». Если и в этом случае равенство, то игроки делят победу.

### Пример подсчёта



Лишняя карта «Пицца-мейкера» сбрасывается. «Шеф-повар» тоже сбрасывается, так как нет «Мороженщика» и «Флориста».

**Итого: 32 очка**

5

## Описание карт



Каждая карта «Студент на подработке» приносит по 1 очку.



Каждые две карты «Мороженщик» приносят 5 очков.



Каждые четыре карты «Пицца-мейкер» приносят 12 очков.



Нечётное количество карт «Флорист» приносят 6 очков, а чётное — 0.



Карты «Оливье-мейстер» приносят очки согласно таблице на карте. Например, 4 карты принесут максимальное количество победных очков, а 1 или 7 карт — минимальное.



Одна или две карты «Бармен» дают 10 очков, три карты — ноль, а четыре и больше отнимают 2 очка.



«Шеф-повар» приносит 7 очков, если у вас в Ресторане есть все типы карт, указанные на карте «Шеф-повара». Каждый шеф-повар приносит очки за один и тот же набор карт.



«Кулинарный критик» и «Ордер» — это комбо. Если вы собрали эти две карты, то в конце игры обе карты могут стать любой картой или, наоборот, удалить любую карту. Например, они могут превратиться в карту «Шеф-повар» или «Пицца-мейкер», тем самым принести очки. Или удалить чётную карту «Флорист».



Когда игрок заканчивает ход и забирает себе в Ресторан «Незваного гостя», вместо этого он обязан положить «Незваного гостя» в Ресторан оппонента и забрать из этого Ресторана любую другую карту в свой Ресторан. Если у оппонента нет карт, придётся просто отдать карту «Незваный гость». Карта «Незваного гостя» останется лежать у оппонента до конца игры и принесёт ему 2 очка.

## Приятной вам игры!



## Благодарности от автора

Большое спасибо Андрею Попову, Артёму Аникину, Сергею Кубате, Александру Pomoteshi, Владимиру Хомичёнку, Виктории Барковой, Елизавете Лагутиной, Виктору Полянцеву и Юре Журавлёву.

## Благодарность

### «Астронавтам с кувалдой!»

Александр Ткачев, Александр Алексанин, Андрей Аристов, Богдан Хохлов, Валерий Новиков, Денис Румянцев, Игорь Пацков, Константин Вахнин, Людмила Иконникова, Павел Харченко, Савва Фирсов, Сергей Капцов, Delli Arieri, Loerglil Meflizzh

Тестируй еще не изданные игры вместе с «Астронавтом с кувалдой» и получай подарки!

  /astrokuvalda

**COSMO  
DROME  
GAMES**