



Сквирл
издание игр



*ЛОЛ (англ. lol — «Laugh out loud») — громко хохотать.

Правила игры

Весёлая игра, которая не оставит равнодушным никого! Каждый раунд игроки получают карты, от которых нужно избавиться быстрее, чем соперники. Из раунда в раунд подсчитываются очки, которые и определяют победителя в игре.

Количество игроков: 2–9 человек.

Ход игры.

В начале раунда необходимо сдать каждому игроку по 6 карт «втёмную». Свою шестую карту сдающий сразу выкладывает в центр стола. Если это карта действия, она срабатывает. Оставшуюся колоду также поместите на середину стола. Игра идёт по кругу по часовой стрелке.

Теперь ходит игрок, сидящий от сдающего следующим. На первую карту он обязан положить свою карту с таким же цветом или с таким же значением («номиналом»). Наступает ход третьего игрока и т. д.

Если игрок не может или не хочет ничего выкладывать с руки, он обязан в открытую взять карту из колоды. Если может её сыграть, играет; а если карта не подходит, то забирает её на руку и завершает ход (это единственный момент, когда игрок берёт карту из колоды в открытую).

Раунд продолжается, пока один из игроков не избавится от своей последней карты. После чего можно приступить к подсчёту очков.

Важно! Если в ходе раунда закончится колода, необходимо замешать сыгранные карты, сформировав тем самым новую колоду.

ПРАВИЛО «НЕ СПИ!».

Когда на столе лежит карта с цифрой, любой игрок, у которого есть точная копия такой карты (важно, чтобы и цифра, и цвет совпадали), может вне очереди выложить её. Если он успеет это сделать прежде, чем законный хозяин хода выложит свою, то карта засчитывается, и наступает ход игрока, следующего по кругу за разыгравшим карту. В спорных ситуациях всегда побеждает тот, чья карта лежит снизу.

ПРАВИЛО «ПОБЕЖДАЯ, СМЕЙСЯ».

Как только игрок избавляется от своей предпоследней карты (то есть остаётся с одной), он обязан сказать «ЛОЛ!». Если игрок забудет сделать это, любой другой может наказать его за рассеянность, сказав «ЛОЛ!» вместо него. Забывчивый игрок берёт две карты штрафа. Это можно сделать до момента, пока у игрока остаётся одна карта, или сам игрок не опомнится и не скажет заветное «ЛОЛ!».

Карты действий.

Все карты действий играют только в свой ход!



«БАХ!».

Кладётся на карту такого же цвета или на другой «Бах!». После этого все игроки должны закрыть её рукой. Игрок, чья рука будет последней, берёт две карты из колоды. Следующим ходит игрок, сидящий после того, кто положил «Бах!».



«БАН!».

Кладётся на карту того же цвета или на другой «Бан!». Как только игрок положил эту карту в центр стола, запрещено говорить. Можно издавать звуки, но не разговаривать. Если же кто-то забудется и произнесёт слово, он берёт 2 карты. Это правило действует до тех пор, пока у игрока, выложившего «Бан!», не наступит следующий ход (в том числе и по правилу «Не спи!»). Если в этот круг кто-то ещё выложит «Бан!», это заменит старый «Бан!» и запустит новый круг молчания.



«П-Ф-Ф!».

Кладётся на карту такого же цвета или на другой «П-ф-ф!». Следующий игрок пропускает ход: он не делает ничего, словно его ход не наступал.



«БРО!»

Кладётся на карту того же цвета или на другой «Бро!». Выложив эту карту, игрок может обменяться всеми своими оставшимися картами с любым другим игроком.

«УПС!».

Кладётся на карту такого же цвета или на другой «Упс!». Игрок, выложивший эту карту, тут же обязан закрыть её по всем



правилам. Если он не может этого сделать, он тянет карты из колоды, пока не найдёт подходящую карту, чтобы закрыть «Упс!». Не подошедшие при этом карты игрок берёт на руку.



«ХА!» (+1). Кладётся на карту такого же цвета либо на другую «Ха!». Следующий игрок полностью пропускает ход (будто ход не наступал) и берёт 1 карту из колоды.



«ХА-ХА!» (+2). Кладётся на карту такого же цвета либо на другую «Ха-ха!». Следующий игрок полностью пропускает ход (словно ход не наступал) и берёт 2 карты из колоды.



«ЛОЛ!» (Джокер +4). Кладётся на любую карту. Игрок, выложивший эту карту, тут же заказывает цвет, а следующий игрок полностью пропускает свой ход (как будто он не наступал) и берёт 4 карты из колоды. Этого джокера можно закрыть картой заказанного цвета, другим «ЛОЛ!» или «ИМХО!».

«ИМХО!» (Джокер). Кладётся на любую карту. Игрок, выложивший эту карту, заказывает цвет. Этого джокера можно закрыть картой заказанного цвета, другим «ИМХО!» или «ЛОЛ!».



«ИМХО!» (Джокер). Кладётся на любую карту. Игрок, выложивший эту карту, заказывает цвет. Этого джокера можно закрыть картой заказанного цвета, другим «ИМХО!» или «ЛОЛ!».

ПРАВИЛО «ВРЯД ЛИ!».

Правило позволяет переводить от себя отрицательный эффект карт «+1», «+2», «+4». Когда под вас пришла одна из этих карт, вы можете перевести отрицательный эффект на следующего игрока, выложив поверх свою «+1», «+2»,

«+4». При этом их эффект суммируется. Но нельзя переводить эффект «старшей» карты с помощью «младшей»:

«+1» переводит только другие «+1». «+2» переводит как «+1», так и «+2». «+4» может перевести любую, в том числе другую «+4». При переводе цвета карт не важны, важен лишь номинал.

Конец раунда и подсчёт очков.

Когда один из игроков избавляется от своей последней карты, раунд завершается и начинается подсчёт штрафных очков. Каждый игрок, кроме победителя в раунде, начисляет себе очки штрафа в зависимости от карт, которые остались у него на руке.



Все карты с цифрами дают штраф, равный их номиналу. Каждая карта действия приносит по 5 очков штрафа, а карты «ИМХО!» (Джокер) и «ЛОЛ!» (Джокер +4) по 20 очков!

Победа в игре.

Есть несколько вариантов подсчёта очков и определения победителя. Перед началом партии необходимо договориться, каким вы будете пользоваться.

НА ВЫЛЕТ.

Классический режим. Когда любой игрок избавляется от своей последней карты, он считается победителем в раунде, а каждый другой получает очки штрафа в зависимости от карт, которые остались у него на руках. Очки, полученные за раунд, необходимо записывать.

Всякий игрок, который по итогам нескольких раундов в сумме наберёт больше 101 очка штрафа,

выбывает из игры. Игра продолжается раунд за раундом, пока не останется один игрок.

В этот вариант можно играть до первого выбывшего. Как только один игрок набрал больше 101 очка, он занимает последнее место, и игра заканчивается. Тот, кто набрал меньше очков штрафа, чем остальные, занимает первое место. Так же распределяются второе, третье и прочие места.

БЛИЦ НА ВЫЛЕТ.

Весёлый и быстрый турнирный формат. Когда любой игрок избавляется от своей последней карты, он считается победителем в этом раунде, а остальные игроки подсчитывают штрафные очки. Тот, кто набрал наибольшее число штрафов в этом раунде, выбывает из игры. Игра продолжается раунд за раундом, пока не останется один игрок.

ВМЕСТЕ ДО КОНЦА.

Когда любой игрок избавляется от своей последней карты, он считается победителем в этом раунде и получает положительные очки в зависимости от карт, которые остались у других. Очки, набранные за раунд, необходимо записывать. Игра продолжается раунд за раундом. Побеждает тот, кто первым наберёт в сумме 404 очка.

Важно знать.

ПРАВИЛО «ХОЛОДНЫЙ РАСЧЁТ».

Когда игрок побеждает в раунде, заканчивая его картой «ЛОЛ!» или «ИМХО!», он вычитает из своих ранее набранных штрафов 20 очков (в режиме «Вместе до конца», наоборот, прибавляет). Очки игрока не могут стать меньше нуля.

ПРАВИЛО «101».

Если игрок набирает ровно 101 очко, все его штрафы обнуляются.

ПРАВИЛО «ОПТОМ – ДЕШЕВЛЕ».

Если у одного игрока на руке есть одинаковые карты с цифрами (цвет и значение совпадают), он вправе выложить их за один раз стопкой в свой ход по всем правилам.

ВОТ И ВСЁ! ВЕСЁЛЫХ ВАМ ИГР!