



Как играть в настольную игру «Невероятные перевоплощения»

Игра «Невероятные перевоплощения» (картинка 1) сделает любую вечеринку или просто посиделки в кругу друзей веселыми и запоминающимися. Вы сможете примерить на себя забавные образы, а мимика и жесты помогут вам в выполнении заданий.



КАРТИНКА 1

1. Разложите игровое поле, приготовьте песочные часы, после этого раздайте каждому игроку по фишке со своим цветом. Далее положите карточки рубашкой вверх в две колоды: «Действие» и «Перевоплощение» (картинка 2).



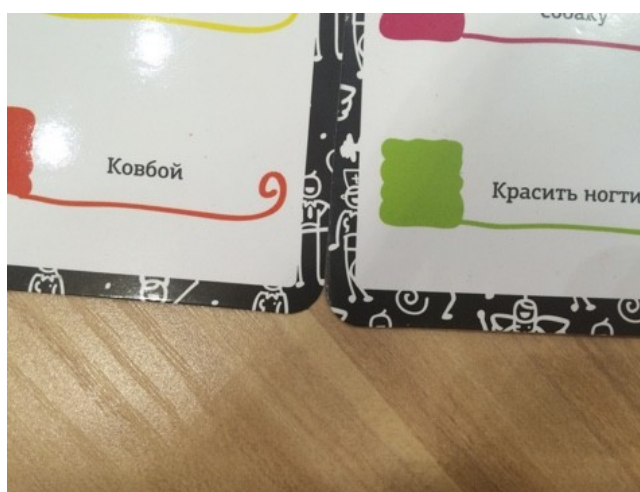
КАРТИНКА 2



2. Участник, который начинает игру, берет в руки два кубика и одновременно подкидывает их. Каждый из них падает определенной гранью, которая указывает на цвет слова, которое нужно показывать с карточки. Например, если кубик «Перевоплощение» (картинка 3) выпал оранжевой гранью, то необходимо взять из колоды верхнюю карточку «Перевоплощение» и посмотреть на ней слово, которое написано на оранжевом фоне (картинка 3). Второй кубик указывает на карточку «Действие», по тому же принципу стоит посмотреть слово с этой карточки, и у вас сложится забавное предложение (картинка 4), которое нужно показать только при помощи мимики и жестов, произносить слова запрещено.



КАРТИНКА 3



КАРТИНКА 4

3. Более подробно. С карточки «Перевоплощение» вам выпало слово «Ковбой», а вот с карточки «Действие» - словосочетание «Красить ногти» (картинка 4). Вам необходимо при помощи мимики и жестов показать получившееся предложение, причем:



- **Вы можете объяснять каждое слово по отдельности**
 - **Вы можете объяснять всю фразу целиком**
4. Главная задача других игроков – максимально точно отгадать фразу. Кто сделает это первым и произнесет фразу целиком, тот и становится победителем в этом раунде. Если при объяснении ваше словосочетание угадали, то вы перемещаетесь на ход вперед, так же на ход вперед перемещается тот, кто отгадал.
 5. Игроки в момент объяснения могут хаотично выдвигать свои версии, а вы с помощью жестов можете им показывать, правы они или говорят не совсем то. Главное помнить, как только вы начали свое объяснение, нужно перевернуть часы, которые ограничивают время (картинка 5).



КАРТИНКА 5

Далее ход переходит по часовой стрелке.

6. Подробнее о карточках:

«Перевоплощение» - на каждой из карточек есть три слова, каждое из которых находится в своем цветовом секторе (картинка 6).





«Действие» - в этих карточках тоже есть три слова, на некоторых из них есть особые отметки (картинка 7).



КАРТИНКА 7

7. Если на карточке «Действие» вы увидели желтую отметку-звезду, то при отгадывании слов в этом ходе вы получаете право перейти сразу на **2 хода вперед**. Если ваше перевоплощение не угадают, то придется идти на **1 ход назад** (картинка 8).



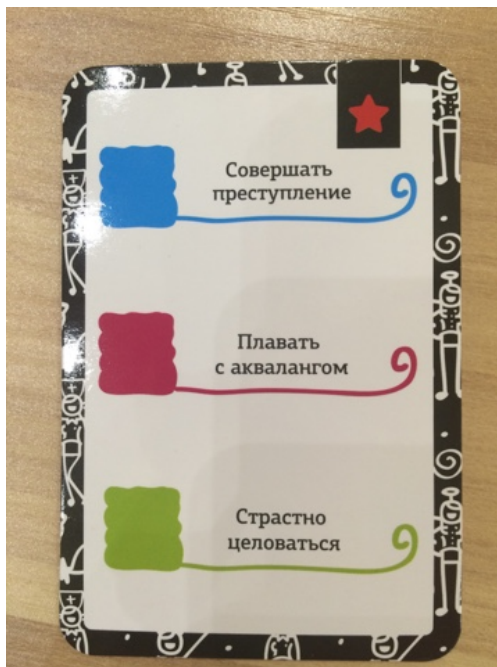
КАРТИНКА 8



www.sima-land.ru

Оптово-розничный интернет-магазин

Если на карточке «Действие» вы увидели красную отметку-звезду, то при отгадывании слов в этом ходе вы получаете право перейти сразу на **3 хода вперед**. Если ваше перевоплощение не угадают, то придется идти на **1 ход назад** (картинка 9).



КАРТИНКА9

8. Игровое поле, на котором есть специальные обозначения для усложнения или облегчения ходов, вам необходимо для определения победителя.

Побеждает тот, кто первым дошел до финиша. Так же вы можете присвоить номинацию тому, кто артистично и ярко перевоплощался на протяжении всей игры.