

ЗВЁЗДНЫЕ ИМПЕРИИ™

Альянс

Правила игры с дополнениями

Борьба за галактическую власть в самом разгаре! Долгая война заставила злейших врагов объединиться в мощные союзы, чтобы удвоить свои возможности. Новые герои и новые цели ждут ваших решений. Сумеете ли вы использовать эту невероятную силу, или она уничтожит вас?

Состав дополнений

Дополнение «Атака»

- 2 × Транспорт альянса
- 2 × Бот Слизней
- 2 × Курьер коалиции
- 1 × Посольская база
- 1 × Пересадочный пункт
- 1 × Наблюдательный пост
- 2 × Торговая звезда
- 1 × Союзная крепость



Дополнение «Командование»

- 2 × Фрегат альянса
- 1 × Порт альянса
- 2 × Атакующий кокон
- 1 × Крепость коалиции
- 2 × Грузовоз коалиции
- 1 × Союзное скопление
- 2 × Истребитель объединения
- 1 × Станция объединения



Дополнение «Персонажи Альянса»

- 1 × Генеральный директор Шэнер
- 2 × Председатель Хейган
- 2 × Канцлер Хартман
- 2 × Коммандер Клик
- 1 × Коммодор Чжан
- 1 × Исповедник Моррис
- 1 × Владыка улья
- 2 × Визгун



Дополнение «Миссии»

- 1 × Объединение
- 1 × Армада
- 1 × Колонизация
- 1 × Переоснащение
- 1 × Оборона
- 1 × Диверсификация
- 1 × Превосходство
- 1 × Истребление
- 1 × Влияние
- 1 × Монополизация
- 1 × Господство
- 1 × Единство



Подготовка к игре с мини-дополнениями

Символ в правом нижнем углу каждой карты обозначает, к какому мини-дополнению она принадлежит: «П» — «Персонажи», «М» — «Миссии», «А» — «Атака», «К» — «Командование». Наборы «Атака» и «Командование» включают в себя карты баз (золотой символ) и кораблей (серебряный символ).



Вы можете добавить в игру как одно мини-дополнение, так и все одновременно. Добавляя в игру мини-дополнения «Персонажи», «Атака» и «Командование», замешайте соответствующие карты дополнений в торговую колоду.

Карты дополнения «Миссии» в торговую колоду НЕ замешиваются.

Перед началом партии перемешайте карты миссий и раздайте каждому игроку 3 карты лицевой стороной вниз. Игроки смотрят свои карты миссий, не показывая сопернику.

Альтернативный вариант подготовки. Раздайте каждому игроку 5 карт лицевой стороной вниз. Каждый игрок выбирает себе 3 миссии, а оставшиеся две сбрасывает из игры.



Правила игры с объединёнными фракциями в наборах карт «Атака» и «Командование»



Выше представлены четыре символа объединённых фракций, каждый из которых активирует союзные свойства сразу двух фракций.

К примеру, если вы разыграли карту , вы можете применить любые союзные свойства  или .

И наоборот: если у вас разыграна карта  или , вы можете применить любые союзные свойства .

Правила игры с дополнением «Персонажи»



Карты персонажей, появившиеся в торговом ряду, можно купить по тем же правилам, что и карты кораблей и баз, однако после покупки персонаж не добавляется в ваш сброс, а сразу же разыгрывается, и применяется первичное свойство карты.

  
Выбранный противник сбрасывает 1 любую карту.

Например, сразу после покупки коммодор Чжан приносит вам 4 очка боя, действие «Выбранный противник сбрасывает 1 любую карту» и союзное свойство персонажа (см. ниже).

  Возьмите 1 карту.

Разыгранная карта персонажа не сбрасывается в конце вашего хода, а остаётся лежать перед вами, пока вы не отправите её в утиль. Но первичное свойство в последующие ходы больше не применяется.

В любой момент основной фазы вы можете применить утилизационное свойство карты персонажа. Свойство выполняется, а карта персонажа отправляется в утиль.

Союзные свойства персонажей

Когда вы разыгрываете или отправляете в утиль карту персонажа из этого набора, вы получаете символ фракции: до конца хода вы можете использовать союзные свойства соответствующей фракции на других ваших картах. Каждое союзное свойство применяется только один раз, даже если вы за один ход и разыгрываете персонажа, и отправляете его в утиль. Например, купив или отправив в утиль персонажа «Коммодор Чжан»,

вы можете применить союзное свойство «Выбранный противник сбрасывает 1 любую карту» корабля «Транспорт альянса» (если вы ещё не сделали этого в текущий ход), но вы не можете применить это союзное свойство дважды, если купили и отправили в утиль персонажа «Коммодор Чжан» в одном и том же ходу.



 
Выбранный противник сбрасывает 1 любую карту.

Правила игры с дополнением «Миссии»

Миссии — это альтернативный вариант победы в игре. Карты миссий раздаются в начале игры (см. пункт «Подготовка к игре с мини-дополнениями»).

Если во время своего хода вы выполняете цель миссии, вы можете открыть эту карту миссии противникам и получить указанную награду. Выполненные миссии откладывайте в сторону, не отправляя в сброс.

За один ход можно открыть лишь 1 карту миссии.

Если вы первым выполните все 3 миссии, вы автоматически **побеждаете в игре**.



Авторский коллектив

Идея игры и разработка: Дарвин Касл

Развитие игры: Роберт Доэрти

Художник: Вито Джезуальди

www.starrealms.com

Star Realms tm & © 2021 Wise Wizard Games



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Заместитель главного редактора: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анна Ахатова

Переводчик: Александр Петрунин

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Великар

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Версия правил 1.0
hobbyworld.ru



Играть интересно