

«Зелёный мир. Сосны и кактусы» – это набор из 2 модульных дополнений к игре «Зелёный мир». Вас ждут 2 новых вида растений, по-своему взаимодействующие со светом и тенью, – откройте для себя новые стратегии выращивания леса, стараясь получить за них максимум победных очков!

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

7 карт биомов с силой выращивания молодой сосны



15 фишек молодых сосен



23 фишки взрослых сосен



4 жетона силы выращивания молодой сосны

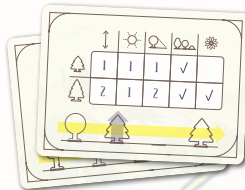
7 карт биомов с силой посадки кактуса



34 фишки кактусов



4 жетона силы посадки кактуса



2 памятки игроков

КАК ИГРАТЬ В «ЗЕЛЁНЫЙ МИР» С ДОПОЛНЕНИЕМ

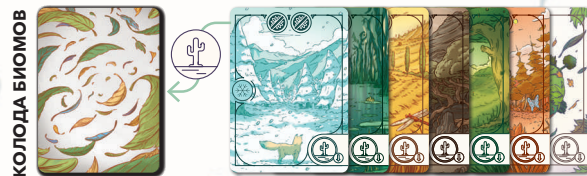
В каждом модуле появляется **новая сила природы**. В каждой партии всегда используется 6 сил природы – если вы хотите использовать новую силу природы, замените ею одну из прежних. Вы можете использовать **несколько модулей одновременно**.

Каждый добавленный в игру модуль потребует следующей подготовки:

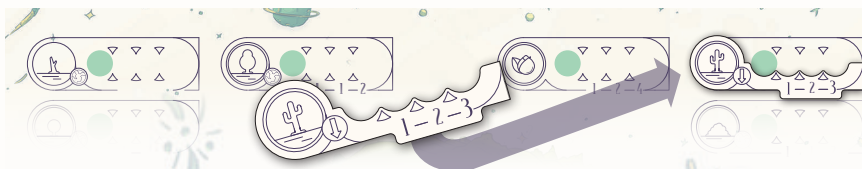
- 1 Определитесь с силой природы, которую вы хотите **заменить**, затем **уберите** из колоды биомов в коробку все карты с **соответствующим символом** в правом нижнем углу.



- 2 Добавьте в **колоду биомов** 7 карт с символом новой силы природы и **перемешайте**.



- 3 Каждый игрок берёт **жетон силы природы** соответствующего модуля и **закрывает** им область той силы природы на своём планшете, **которую заменили**.



Завершив дополнительную подготовку, можете приступить к игре по обычным правилам. Подробнее о **соснах**, **кактусах** и **новых силах природы** см. далее.

СОСНЫ

Молодые сосны так и тянутся к солнцу и, оказавшись в конце сезона **в тени**, они **мгновенно становятся взрослыми соснами**.

Модуль «Сосны» вносит следующие изменения в правила базовой игры:

Активация силы природы

Эффект выращивания молодой сосны применяется следующим образом:

- Вырастить молодую сосну: замените **1 фишку саженца** на своём планшете **фишкой молодой сосны** из общего запаса.

Особые правила

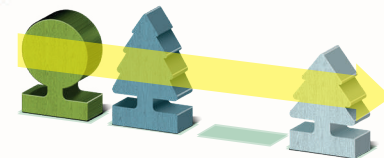
Перед началом этапа **получения света в конце сезона** немедленно замените **все молодые сосны, находящиеся в тени, взрослыми соснами**.

ПРИМЕЧАНИЕ: взрослыми соснами могут стать только те молодые сосны, которые находились в тени **перед началом** этапа получения света.

Это **единственный способ вырастить взрослые сосны** из молодых (эффекты выращивания дерева или размещения озера не действуют).



Молодая сосна слева находится в тени маленького дерева, поэтому она становится взрослой сосной.



Хотя теперь молодая сосна оказалась в тени только что выросшей взрослой сосны слева от неё, перед началом этапа получения света она не находилась в тени и поэтому не выросла.

Получение света

Высота **молодой сосны** равна **1**. Она отбрасывает тень длиной в **1** клетку (как маленькое дерево).

Высота **взрослой сосны** равна **2**. Она отбрасывает тень длиной в **2** клетки (как большое дерево).

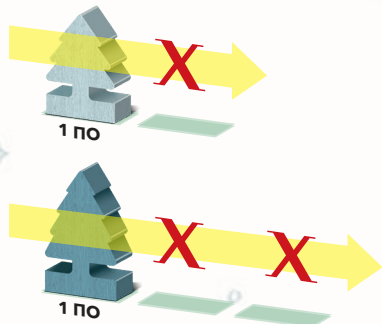
За полученный свет и **молодая**, и **взрослая сосны** приносят 1 ПО.

Самый большой лес

Получите **1 ПО** за каждую сосну (молодую и/или взрослую), растущую в **самом большом лесу** на вашей планете.

Плодородие

За **каждую взрослую сосну**, растущую в биоме, получите количество ПО, **равное уровню плодородия** этого биоме.



СОЗДАТЕЛИ ДОПОЛНЕНИЯ

Автор: Хьялмар Хах
Художник: Вэни Гэн
Менеджер проекта: Карола Корти
Разработчики: Карола Корти, Лоренцо Сильва
Арт-директор: Лоренцо Сильва
Графические дизайнеры: Ноа Вассалли, Фабио Френкл
Продюсер: Иления Д'Абундо
Автор правил: Алессандро Пра
Редакторы: Уильям Ниблинг, Алессандро Пра



Если у вас возникли проблемы, пожалуйста, напишите нам: www.lavkaigr.ru/games/trouble

Мы постарались уменьшить воздействие нашей игры на окружающую среду. Все компоненты выполнены из бумаги или дерева, использован биоразлагаемый пластик. Утилизируйте соответствующим образом.



В рамках проекта «Зелёный мир» мы выступаем партнёрами организации Trees for the Future (TREES). Эта организация обучает сообщества устойчивому землепользованию с целью построения динамичных региональных экономик, процветающих продовольственных систем и оздоровления планеты.

КАКТУСЫ

Кактусы способны расти невероятно быстро, но свет им **жизненно необходим**. Если в конце сезона кактусы **окажутся в тени, они погибнут!**

Модуль «Кактусы» вносит следующие изменения в правила базовой игры:

Символы снижения плодородия

На каждой карте биоме с силой посадки кактуса изображены **2 символа снижения плодородия**. Каждый раз, когда в конце фазы выбора карта биоме с **символом** остаётся **невыбранной**, добавляйте её в стопку соответствующего биоме в **зоне плодородия**.

Каждый **символ** **снижает уровень плодородия** биоме **на 1** вплоть до отрицательного значения.

Символы снижения плодородия — это особые символы плодородия, которые учитываются **среди 5 символов** при подготовке зоны плодородия.

Активация силы природы

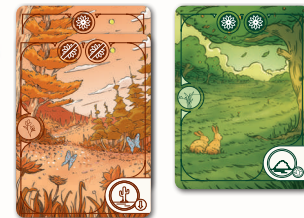
Эффект посадки кактуса применяется следующим образом:

Посадить кактус: поместите **1 фишку кактуса** из общего запаса на **пустую клетку биоме, изображённого на карте**, выбранной вами в текущем раунде.

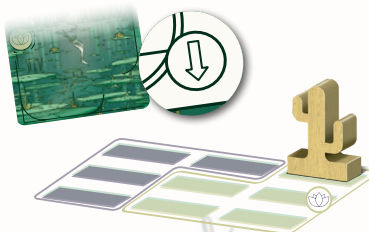
Обратите внимание на это отличие от других сил природы, эффекты которых можно активировать в любом месте вашей планеты.



В данном случае в биоме снегов 3 символа и 2 символа. В конце игры итоговый уровень плодородия биоме снегов составит $3 - 2 = 1$.



Символы **учитываются** при подготовке к игре **среди 5 символов плодородия**.



Кактусы можно поместить **только** в биом, изображённый на карте, выбранной вами в текущем раунде.

Особые правила

На этапе **получения света** в **конце сезона**, перед тем как подсчитать ПО за свет, **уберите с планеты все кактусы, находящиеся в тени**.

Получение света

Высота **кактусов** равна **0**. Они **не отбрасывают тень**, но при попадании света приносят **1 ПО**.

Самый большой лес

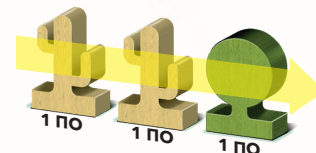
Получите **1 ПО** за каждый кактус, растущий в **самом большом лесу** на вашей планете.

Плодородие

Кактусы **не приносят ПО** за плодородие.



Кактус **справа находится в тени** маленького дерева, поэтому он **погибнет**.



Поскольку кактусы **не отбрасывают тень**, все растения в данном примере **получают свет**.

ТАБЛИЦА ВЫСОТЫ

0				
1				
2				

Каждое растение, получившее свет, приносит ПО. Растения не получают света, если находятся в тени других растений той же или большей высоты.

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

- Вырастить молодую сосну
- Посадить кактус
- В биоме карты
- Снижение плодородия
- Высота
- Тень