

Disney ГРАВИТИ ФОЛЗ

БИТВА ВОСПОМИНАНИЙ

ПРАВИЛА ИГРЫ

(ОБ ИГРЕ)

Вернувшись домой из Гравити Фолз, Мэйбл обнаруживает, что все фотографии в её памятном альбоме перемешались, и теперь ей отчаянно нужна ваша помощь. Примерьте на себя роль друзей Мэйбл и помогите ей отыскать столь важные для неё воспоминания. Объединяйтесь в команду с лучшим другом, выполняйте задания-подсказки и докажите, что вы самые внимательные помощники Мэйбл!

(СОСТАВ)



16 двусторонних карт фотографий



8 карт заданий

Правила игры

Карты заданий

Каждый раунд вы будете искать в альбоме 7 фотографий либо с определённым героем, либо с определённым фоном (каждому фону соответствует также определённый символ, указанный на карте задания).



(ПОДГОТОВКА К ИГРЕ)

1

Разделитесь на две равные команды.

ЕСЛИ ВЫ ИГРАЕТЕ ВТРОЁМ, ОБЪЕДИНИТЕ САМОГО ОПЫТНОГО ИГРОКА С САМЫМ МЛАДШИМ — ТАК ВАШИ КОМАНДЫ БУДУТ БОЛЕЕ РАВНОЦЕННЫМИ.

2

Перемешайте карты фотографий и случайным образом выложите их любой стороной вверх в квадрат 4 на 4 в центре стола.

3

Перемешайте карты заданий и положите получившуюся колоду рядом с картами фотографий лицевой стороной вниз.



4

Команда с участником, который последним делал фотографию, ходит первой.



(ХОД ИГРЫ)

Задание

Раскройте верхнюю карту задания и положите её рядом с колодой. Теперь вы должны отыскать на столе 7 фотографий с героем или фоном, указанными на карте задания. Для этого вам придётся перевернуть карты фотографий из лежащих на столе.



В САМОМ НАЧАЛЕ ИГРЫ МОЖЕТ ПОЛУЧИТЬСЯ ТАК, ЧТО ВСЕ КАРТЫ БЫЛИ ВЫЛОЖЕНЫ НУЖНОЙ СТОРОНОЙ ВВЕРХ ПРИ ПОДГОТОВКЕ К ИГРЕ. В ЭТОМ СЛУЧАЕ ВЕРНИТЕ КАРТУ ЗАДАНИЯ ПОД НИЗ КОЛОДЫ И РАСКРОЙТЕ СЛЕДУЮЩУЮ — ОНА И СТАНЕТ КАРТОЙ ВАШЕГО ПЕРВОГО ЗАДАНИЯ.



(ХОД КОМАНДЫ)

Выберите карту фотографии на столе и переверните её.



▲ Если на карте изображён нужный герой или фон — продолжайте переворачивать карты.

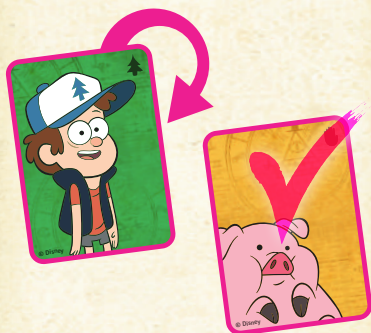
▲ Если изображение на карте отличается от нужного — увы, ход переходит к другой команде.

ТАКЖЕ В ИГРЕ ЕСТЬ 4 КАРТЫ, ОДИНАКОВЫЕ С ОБЕИХ СТОРОН. ПЕРЕВЕРНУВ ТАКУЮ КАРТУ, ВЫ ДОЛЖНЫ ПЕРЕДАТЬ ХОД КОМАНДЕ СОПЕРНИКОВ.

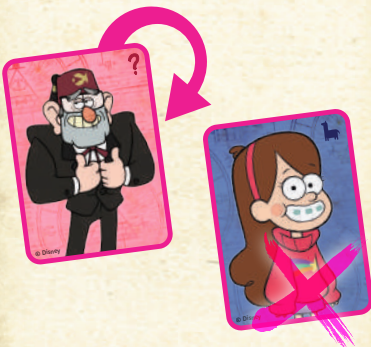


Пример хода команды

Ваня хочет выполнить задание, собрав 7 фотографий с Пухлей. На столе уже есть 5 подходящих фотографий, значит, ему осталось отыскать ещё 2. Он переворачивает фотографию Диппера и — ура! — открывает шестую фотографию поросёнка.



Ваня продолжает ход и переворачивает новую карту. К несчастью, ошибается, открывая вместо последней фотографии с Пухлей фотографию Мэйбл. Ход передаётся другой команде.



(ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ)

Как только вы находите последнюю нужную фотографию, задание считается выполненным. Заберите себе карту этого задания в качестве награды и раскройте следующую карту задания.

Затем передайте ход другой команде.



(КОНЕЦ ИГРЫ)

Как только игроки выполняют восьмое задание, игра завершается. Подсчитайте карты выполненных вами заданий. Команда, у которой таких карт больше, побеждает в игре. В случае ничьей победа достаётся команде, выполнившей последнее задание.



Создатели игры

Автор игры: Филипп Иванов • Развитие игры: Павел Ильин • Дизайн и вёрстка: Ксения Таргулян • Редактор: Дмитрий Кравченко
Игру тестировали: Елена Ворноскова, Илья Дроздов, Александр Ильин, Павел Логвинцев, Константин Малыгин, Надежда Пенкрат, Алексей Совер, Герман Тихомиров, Сергей Трифонов, Илья Чураков, Юрий Ямшиков.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Анастасия Егорова
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суковей • Корректор: Ольга Португалова
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов
Креативный директор: Николай Петасов
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2022 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Версия правила 1.0

© Disney. Волшебство продолжается на disney.ru